



11

OFF
Time
Heure

New Match

10

LOCAUX HOME HEIM
VISITEURS VISITORS GAST

auto

+
-
←
→

2

9

CORRECTION POSS. SERVICE

3

RESET

Next Period

Sel

↶ ↷

↶ ↷

0/0

+
LOCAUX HOME HEIM
VISITEURS VISITORS GAST
+
FAUTES FAULTS
SCORE SPIELSTAND
+

7

5

LOCAUX HOME HEIM

8

VISITEURS VISITORS GAST

1

ON
START

STOP

4

+

TEMPS MORTS
TIME OUT
AUSZEITEN

+

6

BT 6000

Bodet

	Touche	Actions
Avant le match	1	Allumer la table (une pression brève suffit) et laissez-la s'allumer (jusqu'à l'affichage du sport sur l'écran)
	2	Faire défiler les sports jusqu'à l'affichage de HANDBALL
	3	Valider
	2	Choisir la durée du match : Pour les – 11 ans = 3 x 12 minutes Pour les – 13 ans = 3 x 15 minutes Pour les – 15 ans = 2 x 25 minutes Pour les autres = 2 x 30 minutes
	3	Valider
Pendant le match	1	Démarrer le temps (au signal de l'arbitre)
	6	Marquer un but
		Si temps mort demandé par entraîneur :
	5 + 4	Sonner et arrêter le temps en signalant le temps mort à l'arbitre (bras tendu vers l'équipe qui le demande)
	8	Lancer le décompte du temps mort (sonnerie automatique)
	1	Redémarrer le temps au signal de l'arbitre
		Si l'arbitre exclu un joueur pour 2 minutes
	7	Lancer le décompte des 2 minutes (affichage sur la fenêtre + voyant rouge clignote sur tableau)
		Si but marqué par erreur
	9	Appuyer sur la touche annulation
	6	Appuyer sur la touche but (visiteur ou locaux)
9	Appuyer à nouveau sur la touche annulation	
Fin	10	Lancer un nouveau match (laisser appuyer jusqu'à revenir à la liste des sports)
	11	Eteindre la table (appui long jusqu'à ce que l'écran s'éteigne)